

1 Program Structure

prg ⇒ *[global_pragma]** *[(module | class)]* *[interface]**
*[tfspec]** *[structdef]** *[typedef]** *[objectdef]**
*[function]**

2 Module Declarations

module ⇒ **module** *id* *[deprecated str]* ;
class ⇒ **class** *id* *[deprecated str]* ; *classtype*
classtype ⇒ **classtype** *type* ;
| **extern classtype** ; *[interface_pragma]**

3 Import / Export

interface ⇒ **(import | use) id** : *symbolset* ;
| **(export | provide) symbolset** ;
symbolset ⇒ **all [except { ext_id [, ext_id] }]**
| **{ ext_id [, ext_id] }**

4 Structure Definitions (future use)

structdef ⇒ **struct id** { *[type id [, id]** ; *]** } ;

5 Type Definitions

<i>typedef</i>	⇒	<i>builtintypedef</i> <i>loctypedef</i> <i>exttypedef</i> <i>absttypedef</i> <i>typerel</i>
<i>builtintypedef</i>	⇒	builtin typedef [<i>typecompspec</i>] <i>id</i> [<i>typeargs</i>] ;
<i>loctypedef</i>	⇒	typedef [<i>typecompspec</i>] type <i>id</i> ;
<i>exttypedef</i>	⇒	external typedef [<i>typecompspec</i>] <i>id</i> ; [<i>interface_pragma</i>]*
<i>absttypedef</i>	⇒	typedef [<i>typecompspec</i>] <i>id</i> ;
<i>typecompspec</i>	⇒	[<i>id</i>]
<i>typeargs</i>	⇒	(<i>id</i> [, <i>id</i>]*)
<i>typerel</i>	⇒	typerel <i>id</i> [, <i>id</i>]* <: <i>id</i> ; typerel <i>id</i> [<i>typeargs</i>] <: <i>id</i> [<i>typeargs</i>] [<i>typerelexpr</i>] ;
<i>typerelexpr</i>	⇒	(<i>typerelexpr</i>) <i>typerelexpr</i> <= <i>typerelexpr</i> <i>typerelexpr</i> >= <i>typerelexpr</i> <i>typerelexpr</i> == <i>typerelexpr</i> <i>typerelexpr</i> && <i>typerelexpr</i> <i>id</i>

6 Object Definitions

<i>objectdef</i>	⇒	(<i>locobjdef</i> <i>extobjdef</i>)
<i>locobjdef</i>	⇒	objdef type <i>id</i> = <i>funcall</i> ;
<i>extobjdef</i>	⇒	external objdef type <i>id</i> ; [<i>interface_pragma</i>]*

7 Function Declarations and Definitions

<i>function</i>	⇒	<i>extfundec</i> [(<i>interface_pragma</i> <i>function_pragma</i>)]* <i>specfundec</i> [<i>function_pragma</i>]* <i>fundef</i> <i>main</i>
<i>extfundec</i>	⇒	external <i>varsignature</i> ;
<i>specfundec</i>	⇒	specialize <i>fixsignature</i> ;
<i>fundef</i>	⇒	[inline] [thread] <i>fixsignature</i> [<i>function_pragma</i>]* <i>body</i>
<i>fixsignature</i>	⇒	<i>fixrets</i> <i>ext_id</i> (<i>fixargs</i>) <i>operator_sig</i>
<i>varsignature</i>	⇒	<i>varrets</i> <i>ext_id</i> (<i>varargs</i>) <i>operator_sig</i>
<i>operator_sig</i>	⇒	<i>type</i> (<i>ext_op</i>) (<i>arg</i>) <i>type</i> (<i>ext_op</i>) (<i>arg</i> , <i>arg</i>)
<i>fixargs</i>	⇒	(<i>arg</i> [, <i>arg</i>]* [void])
<i>varargs</i>	⇒	<i>fixargs</i> <i>arg</i> [, <i>arg</i>]* , ...
<i>arg</i>	⇒	<i>type</i> [&] id
<i>fixrets</i>	⇒	(<i>type</i> [, <i>type</i>]* [void])
<i>varrets</i>	⇒	<i>fixrets</i> <i>type</i> [, <i>type</i>]* , ...
<i>main</i>	⇒	int main ([void]) <i>body</i>

8 Function Bodies

<i>body</i>	⇒	{ [<i>cache_{sim}_pragma</i>] [<i>vardec</i>]* [<i>statement</i>]* [<i>return</i>] }
<i>vardec</i>	⇒	<i>type</i> <i>id</i> [, <i>id</i>]* ;
<i>statement</i>	⇒	; <i>assignment</i> ; <i>funcall</i> ; <i>withloop</i> ; <i>cond</i> <i>doloop</i> <i>whileloop</i> <i>forloop</i>
<i>return</i>	⇒	return [<i>expr</i>] ; return ([<i>exprs</i>]) ;
<i>assignment</i>	⇒	<i>assign_lhs</i> [, <i>assign_lhs</i>]* <i>assign_op</i> <i>expr</i> <i>assign_lhs</i> (++ --)
<i>assign_lhs</i>	⇒	<i>id</i> <i>assign_lhs</i> . <i>id</i> <i>assign_lhs</i> [<i>exprs</i>]
<i>assign_op</i>	⇒	(= += -= *= /= %=)
<i>cond</i>	⇒	if (<i>expr</i>) <i>statementblock</i> [else <i>statementblock</i>]
<i>doloop</i>	⇒	do <i>statementblock</i> while (<i>expr</i>) ;
<i>whileloop</i>	⇒	while (<i>expr</i>) <i>statementblock</i>
<i>forloop</i>	⇒	for (<i>assignment</i> [, <i>assignment</i>]* ; <i>expr</i> ; <i>assignment</i> [, <i>assignment</i>]*) <i>statementblock</i>
<i>statementblock</i>	⇒	{ [<i>cache_{sim}_pragma</i>] [<i>statement</i>]* } <i>statement</i>

9 Expressions

<i>exprs</i>	⇒	<i>expr</i> [, <i>expr</i>]*
<i>expr_or_dot</i>	⇒	(<i>expr</i> .)
<i>expr_or_mdots</i>	⇒	(<i>expr</i> )
<i>expr</i>	⇒	<i>const</i> <i>qual_ext_id</i> <i>funcall</i> <i>withloop</i> <i>set_notation</i> <i>array</i> <i>struct</i> <i>expr</i> <i>expr</i> <i>expr</i> && <i>expr</i> <i>expr</i> ? <i>expr</i> : <i>expr</i> (<i>type</i>) <i>expr</i> (<i>expr</i>)
<i>array</i>	⇒	[[<i>exprs</i>]] [: <i>type</i>] <i>expr</i> [[<i>expr_or_mdots</i> [, <i>expr_or_mdots</i>]*]]
<i>struct</i>	⇒	< <i>exprs</i> > <i>expr</i> . <i>id</i>
<i>funcall</i>	⇒	<i>qual_ext_id</i> ([<i>exprs</i>]) spawn [(<i>str</i>)] <i>qual_ext_id</i> ([<i>exprs</i>]) rspawn [(<i>str</i>)] <i>qual_ext_id</i> ([<i>exprs</i>]) <i>unary_prf</i> (<i>expr</i>) <i>qual_ext_op</i> <i>expr</i> <i>binary_prf</i> (<i>expr</i> , <i>expr</i>) <i>expr</i> <i>qual_ext_op</i> <i>expr</i> <i>ternary_prf</i> (<i>expr</i> , <i>expr</i> , <i>expr</i>)
<i>set_notation</i>	⇒	{ <i>id</i> -> <i>expr</i> } { [[<i>id_or_mdots</i> [, <i>id_or_mdots</i>]*]] -> <i>expr</i> }

10 With-Loops

<i>withloop</i>	⇒	[local] with [<i>generators</i>] : <i>operations</i>
<i>generators</i>	⇒	{ [<i>withloop_pragma</i>] [<i>generator</i>]* }
<i>generator</i>	⇒	(<i>index_set</i>) [{ [<i>statement</i>]* }] : <i>gen_exprs</i> ;
<i>index_set</i>	⇒	<i>expr_or_dot</i> (< <=) <i>index_vars</i> (< <=) <i>expr_or_dot</i> [step <i>expr</i> [width <i>expr</i>]]
<i>index_vars</i>	⇒	<i>id</i> [= <i>id_vec</i>] <i>id_vec</i>
<i>id_vec</i>	⇒	[[<i>id</i> [, <i>id</i>]*]]
<i>gen_exprs</i>	⇒	void <i>expr</i> (<i>expr</i> [, <i>expr</i>]*)
<i>operations</i>	⇒	void <i>operation</i> (<i>operation</i> [, <i>operation</i>]*)
<i>operation</i>	⇒	genarray (<i>expr</i> [, <i>expr</i>]) modarray (<i>expr</i>) fold ((<i>qual_ext_id</i> <i>qual_ext_op</i>) [(<i>exprs</i>)] , <i>expr</i>) foldfix ((<i>qual_ext_id</i> <i>qual_ext_op</i>) [(<i>exprs</i>)] , <i>expr</i> , <i>expr</i>) propagate (<i>id</i>)

11 Types

<i>type</i>	⇒	<i>basetype</i> [<i>shape_spec</i>]
<i>shape_spec</i>	⇒	[*]
		[+]
		[[. [, .]*]]
		[[<i>num</i> [, <i>num</i>]*]]
<i>basetype</i>	⇒	<i>simpletype</i>
		<i>usertype</i>
<i>simpletype</i>	⇒	byte
		short
		int
		long
		longlong
		ubyte
		ushort
		uint
		ulong
		ulonglong
		float
		bool
		char
		double
<i>usertype</i>	⇒	([struct] <i>id</i> ::) <i>id</i>
<i>polytype</i>	⇒	< <i>id</i> [= <i>id</i> [<i>id</i>]] >
		< <i>id</i> (-> <-) <i>id</i> [<i>id</i>] >

12 Identifiers

<i>id_or_mdot</i>	\Rightarrow	(<u><i>id</i></u> )
<i>qual_ext_id</i>	\Rightarrow	[<u><i>id</i></u> ::] <i>ext_id</i>
<i>ext_id</i>	\Rightarrow	(<u><i>id</i></u> <i>reservedid</i>)
<i>reservedid</i>	\Rightarrow	genarray modarray fold foldfix propagate all except
<i>qual_ext_op</i>	\Rightarrow	[<u><i>id</i></u> ::] <i>ext_op</i>
<i>ext_op</i>	\Rightarrow	(<u><i>op</i></u> <i>reservedop</i>)
<i>reservedop</i>	\Rightarrow	& && ! ~ + - * / % <= < >= > >> << ^ ++ --

13 Constants

const ⇒ *numbyte*
| *numshort*
| *numint*
| *numlong*
| *numlonglong*
| *numubyte*
| *numushort*
| *numuint*
| *numulong*
| *numulonglong*
| *num*
| *float*
| *double*
| *char*
| [*str*]⁺
| **true**
| **false**

14 Builtin Operations

<i>unary_prf</i>	⇒	(<i>_tob_S_</i> <i>_tos_S_</i> <i>_toi_S_</i> <i>_tol_S_</i> <i>_toll_S_</i>) (<i>_toub_S_</i> <i>_tous_S_</i> <i>_toui_S_</i> <i>_toul_S_</i> <i>_toull_S_</i>) <i>_tof_S_</i> <i>_tod_S_</i> <i>_toc_S_</i> <i>_tobool_S_</i> (<i>_not_S_</i> <i>_not_V_</i>) (<i>_neg_S_</i> <i>_neg_V_</i>) (<i>_abs_S_</i> <i>_abs_V_</i>) <i>_dim_A_</i> <i>_shape_A_</i>
<i>ternary_prf</i>	⇒	<i>_modarray_AxVxS_</i>
<i>binary_prf</i>	⇒	(<i>_add_SxS_</i> <i>_add_SxV_</i> <i>_add_VxS_</i> <i>_add_VxV_</i>) (<i>_sub_SxS_</i> <i>_sub_SxV_</i> <i>_sub_VxS_</i> <i>_sub_VxV_</i>) (<i>_mul_SxS_</i> <i>_mul_SxV_</i> <i>_mul_VxS_</i> <i>_mul_VxV_</i>) (<i>_div_SxS_</i> <i>_div_SxV_</i> <i>_div_VxS_</i> <i>_div_VxV_</i>) (<i>_mod_SxS_</i> <i>_mod_SxV_</i> <i>_mod_VxS_</i> <i>_mod_VxV_</i>) (<i>_min_SxS_</i> <i>_min_SxV_</i> <i>_min_VxS_</i> <i>_min_VxV_</i>) (<i>_max_SxS_</i> <i>_max_SxV_</i> <i>_max_VxS_</i> <i>_max_VxV_</i>) (<i>_eq_SxS_</i> <i>_eq_SxV_</i> <i>_eq_VxS_</i> <i>_eq_VxV_</i>) (<i>_neq_SxS_</i> <i>_neq_SxV_</i> <i>_neq_VxS_</i> <i>_neq_VxV_</i>) (<i>_le_SxS_</i> <i>_le_SxV_</i> <i>_le_VxS_</i> <i>_le_VxV_</i>) (<i>_lt_SxS_</i> <i>_lt_SxV_</i> <i>_lt_VxS_</i> <i>_lt_VxV_</i>) (<i>_ge_SxS_</i> <i>_ge_SxV_</i> <i>_ge_VxS_</i> <i>_ge_VxV_</i>) (<i>_gt_SxS_</i> <i>_gt_SxV_</i> <i>_gt_VxS_</i> <i>_gt_VxV_</i>) (<i>_and_SxS_</i> <i>_and_SxV_</i> <i>_and_VxS_</i> <i>_and_VxV_</i>) (<i>_or_SxS_</i> <i>_or_SxV_</i> <i>_or_VxS_</i> <i>_or_VxV_</i>) <i>_reshape_VxA_</i> <i>_sel_VxA_</i> <i>_take_SxV_</i> <i>_drop_SxV_</i> <i>_cat_VxV_</i>
<i>secret_prf</i>	⇒	<i>_hideValue_SxA_</i> <i>_hideShape_SxA_</i> <i>_hideDim_SxA_</i> <i>_sel_VxIA_</i> (<i>_reciproc_S_</i> <i>_reciproc_V_</i>) <i>_mask_VxVxV_</i> (<i>_non_neg_val_S_</i> <i>_non_neg_val_V_</i>) (<i>_val_le_val_SxS_</i> <i>_val_le_val_VxV_</i>)

15 Pragma

```
global_pragma ⇒ # pragma main-aspect qual_ext_id [ , qual_ext_id ]*
interface_pragma⇒ # pragma linkname str
| # pragma cudalinkname [ str ]+
| # pragma linkwith [ str ]+
| # pragma linkobj [ str ]+
| # pragma copyfun str
| # pragma freefun str
| # pragma linksign [ nums ]
| # pragma refcounting [ nums ]
| # pragma effect qual_ext_id [ , qual_ext_id ]*
withloop_pragma⇒ # pragma wlcomp funcall
cachesim_pragma⇒ # pragma cachesim [ str ]*
function_pragma⇒ # pragma recountdots
| # pragma mutcthreadfun
| # pragma noline
```